

## BOUCLES D'OREILLES HO ! AVEC PERLES EN VERRE PAR PUCA®

Par : Puca



Intermédiaire



2h

Comment faire des boucles d'oreilles avec des perles en verre par Puca® ?

La nouvelle paire de boucles d'oreilles imaginées par Puca® sont sorties. Retrouvez toutes les perles tous nos tutoriels de bijoux Puca. N'hésitez pas à aller faire un tour sur son site, vous y trouverez tout plein d'informations complémentaires !

Matériel nécessaire pour réalisez ces boucles d'oreilles :

- 10 Hélios® par Puca®
- 12 Minos®par Puca®
- 8 Arcos®par Puca®
- 2 cabochons®par Puca®18 mm
- 2 grs Miyuki Delicas DB 11/0 (DB11)
- 2 Top Drilled Tear Drop Beads
- Seed Bead 15/0, (R15), 11/0 (R11), 8/0 (R8)
- 2 earrings findings
- 2 jump rings 4mm
- Thread Fireline 0.12mm

NB : Pour des raisons de disponibilités des articles, certaines références dans la liste des produits ont été remplacées par des similaires. Nous vous avons fait une liste de matériel qui se rapproche des boucles d'oreilles en photo, nous vous invitons à choisir vos couleurs préférées afin que ces boucles d'oreilles vous conviennent au mieux.

N'hésitez pas à partager avec nous vos créations sur les réseaux sociaux, avec notre grande communauté : notre page Facebook et notre page Instagram.

## Quel matériel utiliser pour Boucles d'oreilles Ho ! avec perles en verre par Puca® ?

### MATÉRIEL



Crochets d'oreilles 17 mm doré rose HQ x4  
 Réf. : BO-907  
 Quantité : 1



Fil Fireline - Tresse fusionnée 0.12 mm (6LB) Crystal x45 m  
 Réf. : BRF-116  
 Quantité : 1



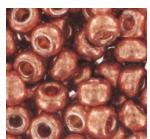
Minos® par Puca® 2.5x3 mm Red Copper Mat x5g  
 Réf. : CZA-891  
 Quantité : 1



Miyuki Delica 11/0 DB1457 - Pale Rose Opal Silver Lined x8g  
 Réf. : DB-1457  
 Quantité : 1



Anneaux ouverts 4x0.7 mm en Rose Gold filled (or laminé) x10  
 Réf. : GLD-269  
 Quantité : 1



Rocaille Miyuki Duracoat 8/0 4207 - Galvanized Pink Blush x8g  
 Réf. : MR08/4207  
 Quantité : 1



Rocaille Miyuki Duracoat 11/0 4204F - Galvanized Mat Champagne x8g  
 Réf. : MR11/4204F  
 Quantité : 1



Rocaille Miyuki Duracoat 15/0 4204F - Galvanized Mat Champagne x8g  
 Réf. : MR15/4204F  
 Quantité : 1



Gouttes nacrées 6x10 mm Cream x20  
 Réf. : PEARL-003  
 Quantité : 1



Perles en verre Hélios® par Puca® 6x10 mm Light Copper Mat x10g  
 Réf. : PLS-258  
 Quantité : 1



Cabochon rond en verre par Puca® 18 mm Crystal Mat Bronze x1

Réf. : PLS-283

Quantité : 2



Arcos® par Puca® 5x10 mm Opaque Light Coral New Picasso x10g

Réf. : PLS-333

Quantité : 1

*Les étapes*

---

★ Etape 1/26

Placez 44 DB11



★ Etape 2/26

Faites 5 rangs en tout en peyote



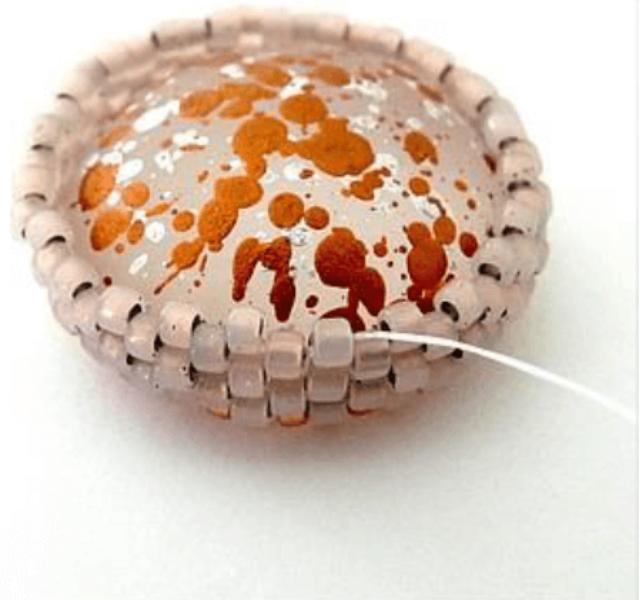
★ Etape 3/26

Faites 2 rangs avec R15



★ Etape 4/26

Placez votre cabochon



★ Etape 5/26

Faites 2 rangs avec R15



★ Etape 6/26

Venez vous placer ICI 3ième rang



★ Etape 7/26

Placez 1 Arcos, 3 R15, 1 R11, 3 R15, passez dans l'Arcos puis dans le 3ième DB du même rang



★ Etape 8/26

Vous obtenez ceci. Venez vous placer dans le 3ième DB



★ Etape 9/26

Placez ainsi 3 Arcos



★ Etape 10/26

Venez vous placer Ici dans la R15



★ Etape 11/26

Placez 1 Hélios, 1 R15, 1 Minos, 1 R15, passez dans l'Hélios puis dans les Rocailles au dessus de l'Arcos



★ Etape 12/26

Refaitez étape 11



★ Etape 13/26

Venez vous placer dans l'Arcos



★ Etape 14/26

Placez-vous dans la R15



★ Etape 15/26

Placez 6 R15 au dessus de la Minos



★ Etape 16/26

Placez 1 R15, 1 Arcos, 1 Hélios, 1 R15, 1 Minos, 1 R15 et passez dans la Hélios



★ Etape 17/26

Placez 1 R15, 1 Goutte, 1 R15, 1 Hélios



★ Etape 18/26

Placez 1 R15, 1 Minos, 1 R15, passez dans la Hélios



★ Etape 19/26

Placez vous dans la Arcos



★ Etape 20/26

Placez 1 R15 et se placer dans la R15



★ Etape 21/26

Placez 6 R15. consolidez de étapes 16 à 21



★ Etape 22/26

Venez vous placer ICI voir photo suivante



★ Etape 23/26

Comptez 7 DB sur le même rang



★ Etape 24/26

Placez 1 Hélios, 1 R15, 1 Minos, 1 R15, 1 R8, 1 R15, 1  
Minos, 1 R15, passez dans la Hélios



★ Etape 25/26

Venez vous placer ICI 3ième DB du même rang et consolidez



★ Etape 26/26

Placez vos supports BO avec Anneaux dans la R8 , faire la 2ième BO



Le résultat

